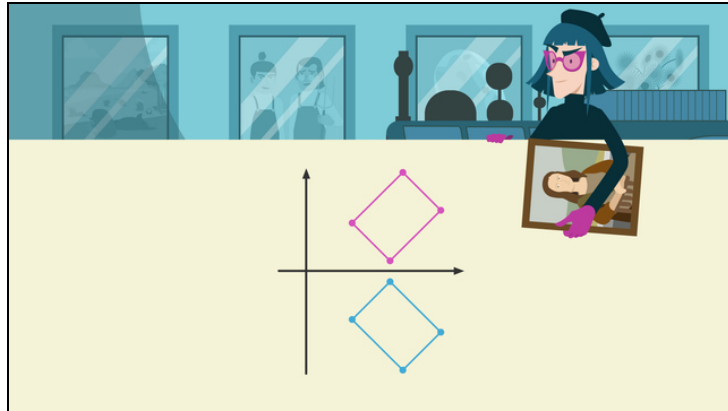




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Achsenspiegelung im Koordinatensystem



- 1 **Bestimme die Koordinaten der Eckpunkte des Vierecks.**
- 2 **Nenne Merkmale der Achsenspiegelung.**
- 3 **Beschreibe die Vorgehensweise bei einer Achsenspiegelung.**
- 4 **Bestimme die Bildpunkte der zu spiegelnden Figuren.**
- 5 **Ermittle die Koordinaten der Ursprungspunkte und deren Bildpunkte zu den jeweiligen Spiegelungen.**
- 6 **Untersuche, welche Koordinaten die Spiegelfigur des Vierecks ABCD besitzt.**
- + **mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben**



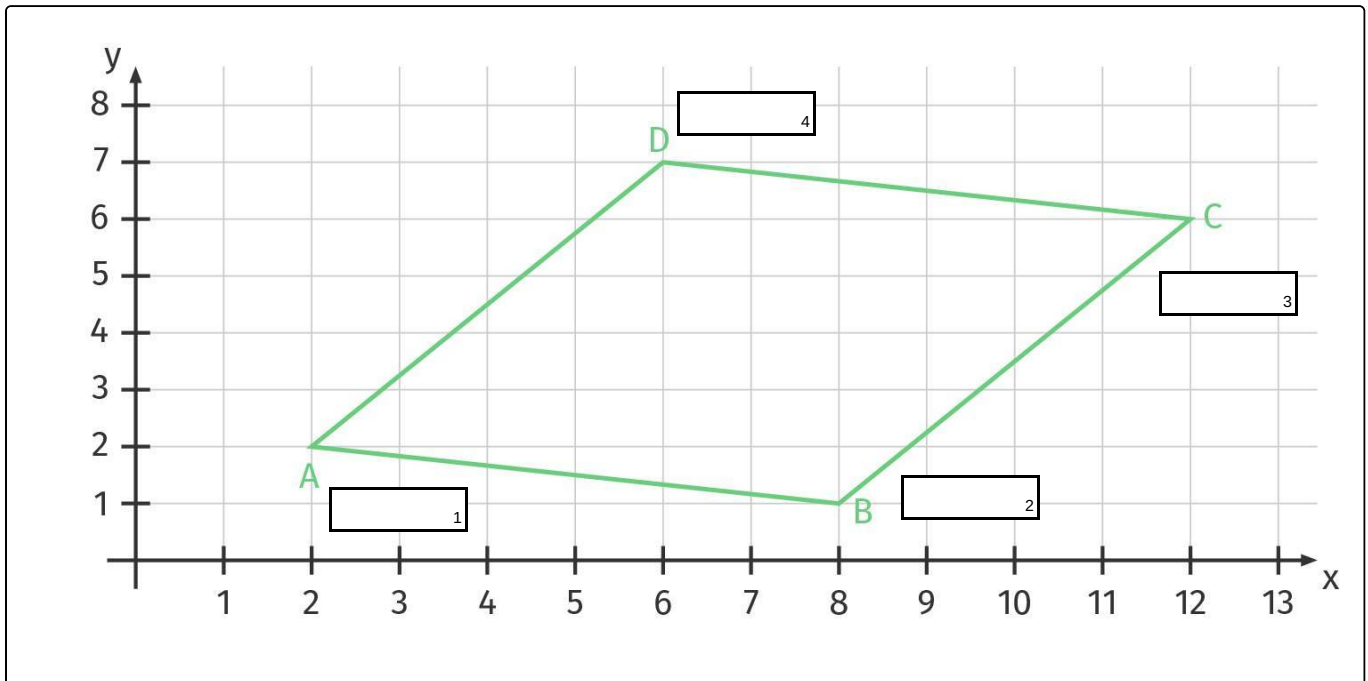
Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Bestimme die Koordinaten der Eckpunkte des Vierecks.

Setze die Koordinaten richtig ein.

- (6|12) (7|6) (2|0) (1|2) (8|1) (-2|2) (2|2) (12|6) (1|8)
- (6|7)





Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Bestimme die Koordinaten der Eckpunkte des Vierecks.

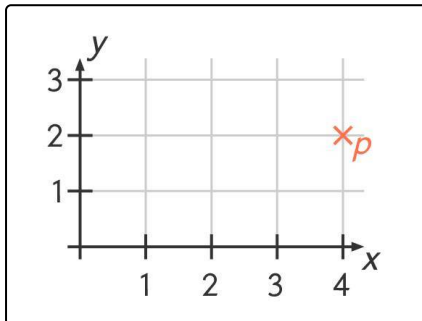
1. Tipp

Die erste Koordinate eines Punktes beschreibt den x -Wert.

2. Tipp

Die zweite Koordinate eines Punktes beschreibt den y -Wert.

3. Tipp



Der Punkt P hat folgende Koordinaten: $P(4|2)$.



Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Bestimme die Koordinaten der Eckpunkte des Vierecks.

Lösungsschlüssel: 1: (2|2) // 2: (8|1) // 3: (12|6) // 4: (6|7)

Punkte im Koordinatensystem sind durch ihre Koordinaten eindeutig bestimmt und werden durch ein Zahlenpaar wie folgt angegeben: $P(x|y)$. Dieses Zahlenpaar gibt jeweils den Abstand zur x - bzw. y -Achse an.

Beispiel:

Punkt P hat die Koordinaten $P(2|3)$.

Um den Punkt zu finden, messen wir vom Ursprung aus 2 Einheiten auf der x -Achse und dann 3 Einheiten auf der y -Achse ab.

Allgemein gilt:

- bei einem positiven x -Wert gehen wir nach rechts und bei einem negativen x -Wert nach links
- bei einem positiven y -Wert gehen wir nach oben und bei einem negativen y -Wert nach unten

Das Ablesen von Punkten erfolgt auf die umgekehrte Weise.