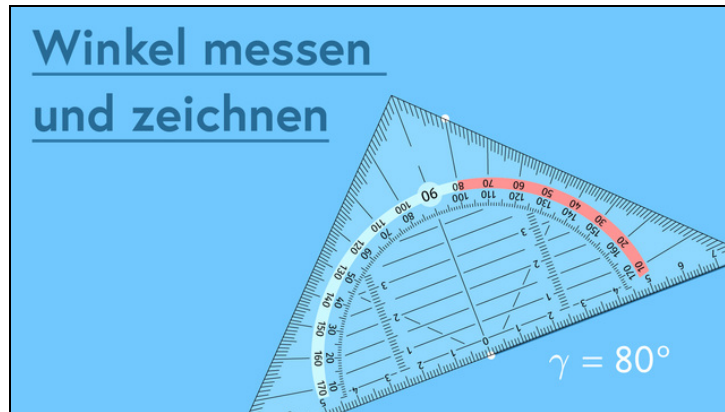




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Messen und Zeichnen von Winkeln



- 1 **Vergleiche die Winkel.**
- 2 Gib an, wie du einen Winkel messen kannst.
- 3 Erkläre, wie du Winkel zeichnen kannst.
- 4 Bestimme die Größen der folgenden Winkel.
- 5 Entscheide, welche Winkel entsprechend der Angabe korrekt gezeichnet wurden.
- 6 Ermittle die fehlenden Winkel.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben

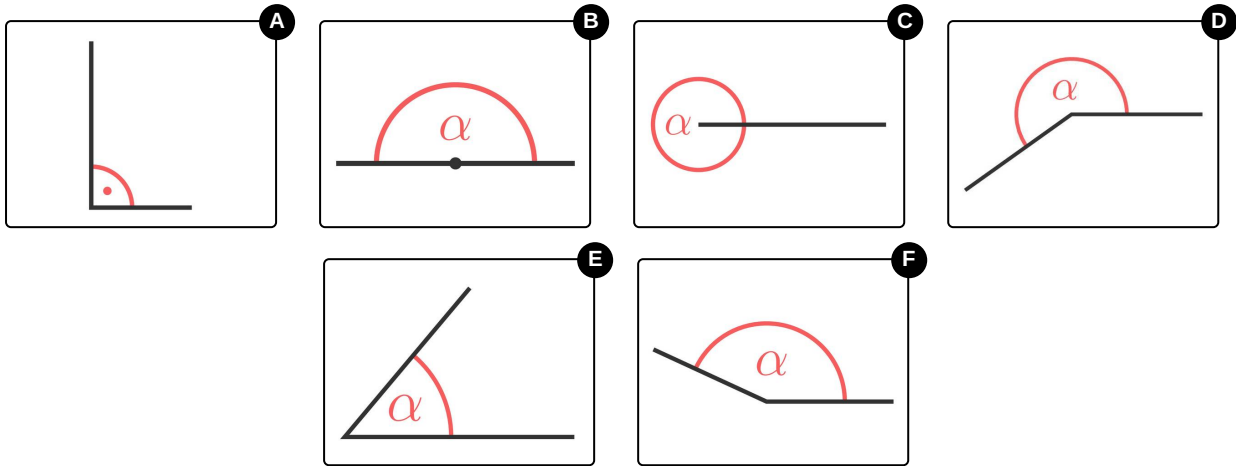


Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Vergleiche die Winkel.

Sortiere die Winkel der Größe nach. Beginne mit dem kleinsten.



RICHTIGE REIHENFOLGE



Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Vergleiche die Winkel.

1. Tipp

Ein Vollwinkel hat eine Größe von 360° und ist damit der größte. Er sieht aus wie ein vollständiger Kreis.



Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Vergleiche die Winkel.

Lösungsschlüssel: E, A, F, B, D, C

Während wir die Winkel der Größe nach ordnen, gehen wir gleich noch einmal auf die Bezeichnungen ein, die dir helfen, Winkel zu unterscheiden.

1. Der kleinste Winkel hat eine Größe von 45° . Damit handelt es sich um einen **spitzen Winkel**. So nennen wir alle Winkel, für die $0^\circ < \alpha < 90^\circ$ gilt.
2. Danach folgt der **rechte Winkel**. Dieser wird häufig mit einem Punkt im Winkelbogen markiert. Seine Größe beträgt immer 90° .
3. Der nächstgrößere Winkel hat eine Größe von 160° . Damit handelt es sich hierbei um einen **stumpfen Winkel**. So nennen wir alle Winkel, für die $90^\circ < \alpha < 180^\circ$ gilt.
4. Danach folgt der **gestreckte Winkel**, dessen Schenkel immer eine Gerade bilden. Seine Größe beträgt immer 180° .
5. Der nächstgrößere Winkel hat eine Größe von 210° . Damit handelt es sich hierbei um einen **überstumpfen Winkel**. So nennen wir alle Winkel, für die $180^\circ < \alpha < 360^\circ$ gilt.
6. Ein ganzer Kreis wird auch als **Vollwinkel** bezeichnet. Seine Größe beträgt immer 360° .