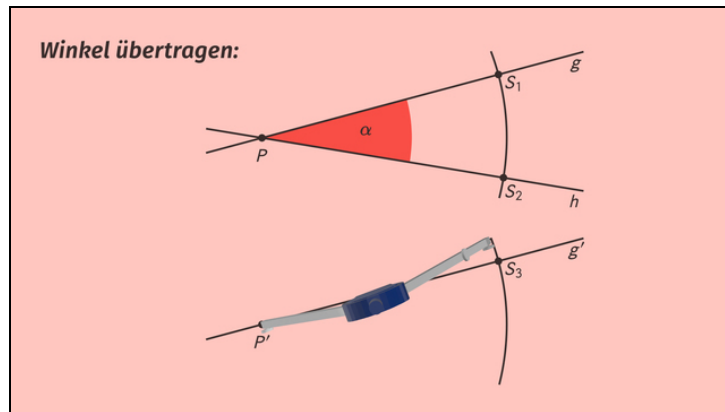




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Grundkonstruktionen mit Zirkel und Lineal: Strecken und Winkel übertragen



- 1 **Gib die richtige Reihenfolge der Konstruktionsschritte an.**
- 2 **Bestimme die korrekten Aussagen zum Übertragen von Strecken.**
- 3 **Beschreibe das Übertragen von Winkeln.**
- 4 **Erschließe die richtigen Konstruktionsschritte.**
- 5 **Ermittle, wo die übertragenen Strecken enden.**
- 6 **Erläutere, warum das Übertragen von Strecken und Winkeln so funktioniert.**
- + **mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben**



Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Gib die richtige Reihenfolge der Konstruktionschritte an.

Sortiere.

Nachdem Luisa eifrig das Übertragen von Winkeln geübt hat, möchte sie sich die Reihenfolge der Konstruktion genau einprägen. Kannst du ihr dabei helfen?

Behalte die Öffnung deines Zirkels bei und zeichne einen weiteren Kreisbogen um den Schnittpunkt S_3 , der auf der Geraden g' liegt.

Die Schnittpunkte der Geraden g und h mit dem Kreisbogen nennen wir S_1 und S_2 . Stelle den Zirkel auf den Abstand dieser beiden Schnittpunkte ein.

Der Schnittpunkt S_4 befindet sich dort, wo sich die beiden Kreisbogen unserer Zeichnung schneiden. Zeichnest du eine Gerade durch P' und S_4 , hast du den Winkel übertragen.

Zeichne einen Kreisbogen um P , der die beiden Geraden g und h schneidet. Zeichne einen weiteren Kreisbogen mit demselben Radius um P' , der die Gerade g' im Punkt S_3 schneidet.

Zeichne eine Hilfsgerade g' und markiere den Punkt P' .

RICHTIGE REIHENFOLGE



Unsere Tipps für die Aufgaben

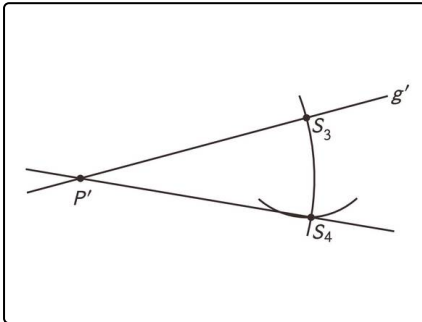
1
von 6

Gib die richtige Reihenfolge der Konstruktionschritte an.

1. Tipp

Alle Punkte oder Geraden, die einen Strich in ihrer Bezeichnung tragen (z.B. P' oder g'), gehören zu der von uns konstruierten Zeichnung.

2. Tipp



So sieht die fertige Konstruktion aus.

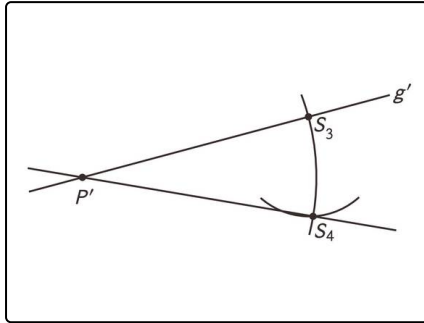


Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Gib die richtige Reihenfolge der Konstruktionsschritte an.

Lösungsschlüssel: E, D, B, A, C



So sieht die fertige Konstruktion aus. Die Schritte gehören in diese Reihenfolge:

„Zeichne eine Hilfsgerade g' und markiere den Punkt P' .“

- Zuerst benötigen wir eine Gerade, auf die wir den Winkel übertragen.

„Zeichne einen Kreisbogen um P , der die beiden Geraden g und h schneidet. Zeichne einen weiteren Kreisbogen mit demselben Radius um P' , der die Gerade g' im Punkt S_3 schneidet.“

- Anschließend zeichnen wir auf der ursprünglichen Zeichnung und auf unserer Übertragung denselben Kreisbogen ein.

„Die Schnittpunkte der Geraden g und h mit dem Kreisbogen nennen wir S_1 und S_2 . Stelle den Zirkel auf den Abstand dieser beiden Schnittpunkte ein.“

„Behalte die Öffnung deines Zirkels bei und zeichne einen weiteren Kreisbogen um den Schnittpunkt S_3 , der auf der Geraden g' liegt.“

- Mit dem Abstand der Schnittpunkte in der ursprünglichen Zeichnung konstruieren wir einen zweiten Schnittpunkt in unserer Zeichnung.

„Wo sich die beiden Kreisbogen unserer Zeichnung schneiden, befindet sich der Schnittpunkt S_4 . Zeichnest du eine Gerade durch P' und S_4 , hast du den Winkel übertragen.“