



Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Wie schreibe ich einen Schluss?

Schluss

Text 1: **Schluss**
Da lachte es aus dem Kostüm und aus dem Gespenst wurde Teo.

Text 2: **Anfang**
Eines Tages ging Teo in den Zoo.

Text 3: **Hauptteil**
Auf einmal sprang ein Affe aus dem Gebüsch und fing an, zu brüllen.

- 1 **Wie ist die Reihenfolge der Geschichte? Bestimme.**
- 2 Was musst du bei einem Schluss beachten? Beschreibe.
- 3 Bei welchem Textabschnitt handelt es sich um den Schluss? Bestimme.
- 4 Welche Reihenfolge hat die Geschichte? Zeige.
- 5 Welcher Textteil gehört zum Schluss einer Geschichte? Untersuche.
- 6 Wo sind Einleitung, Hauptteil und Schluss? Zeige.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben

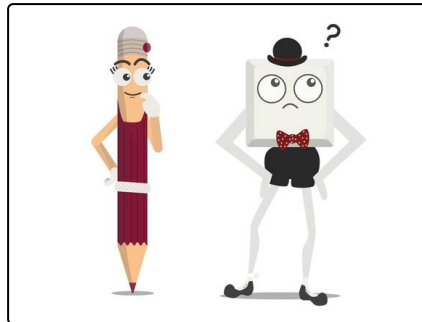


Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Wie ist die Reihenfolge der Geschichte? Bestimme.

Bringe die Geschichte in die richtige Reihenfolge.



In dem Moment, als sie überlegt, was sie tun sollte, tauchte ein Gespenst aus dem Busch auf. Pia schrie wie am Spieß. **A**

Da lachte es aus dem Kostüm und aus dem Gespenst wurde Teo. Pia war sehr erleichtert. **B**

Auf einmal hört sie ein Geräusch. Sie blieb stehen und horchte. Das Geräusch kam immer näher und langsam bekam Pia Angst. **C**

Eines Abends ging Pia vom Spielen nach Hause. **D**

RICHTIGE REIHENFOLGE



Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Wie ist die Reihenfolge der Geschichte? Bestimme.

1. Tipp

In der Mitte ist die Geschichte besonders spannend.

2. Tipp

In der Einleitung erhältst du Antworten auf die W-Fragen: wer, was, wann?

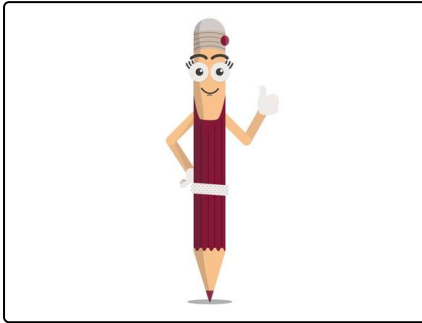


Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Wie ist die Reihenfolge der Geschichte? Bestimme.

Lösungsschlüssel: D, C, A, B



Um diese Aufgabe zu lösen, musst du die Geschichte in die **richtige Reihenfolge** bringen.

Am Anfang der Geschichte werden die W-Fragen geklärt: wer, was, wann?

Eines Abends nach dem Spielen geht Pia nach Hause.

Danach wird die Geschichte spannender und es passiert etwas Aufregendes.

Pia hört zuerst Geräusche und sieht dann ein Gespenst.

Zum Schluss erfährst du, wie die Geschichte zu Ende geht.

Pia bemerkt, dass das Gespenst eigentlich Teo war.