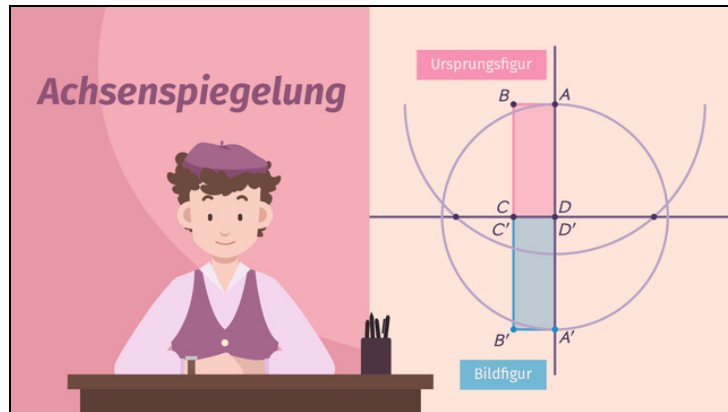




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofator.com](https://www.sofator.com)

# Achsenspiegelung – Einführung



- 1 **Benenne die Bestandteile Figur und ihrer Spiegelung.**
- 2 **Gib die Eigenschaften der Achsenspiegelung an.**
- 3 **Bilde mittels Spiegelung die Bildfigur des gegebenen Dreiecks.**
- 4 **Erkläre, wie man die Konstruktionsschritte durchführt.**
- 5 **Erkläre, wie die Konstruktion funktioniert.**
- + **mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben**



Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von [sofator.com](https://www.sofator.com)

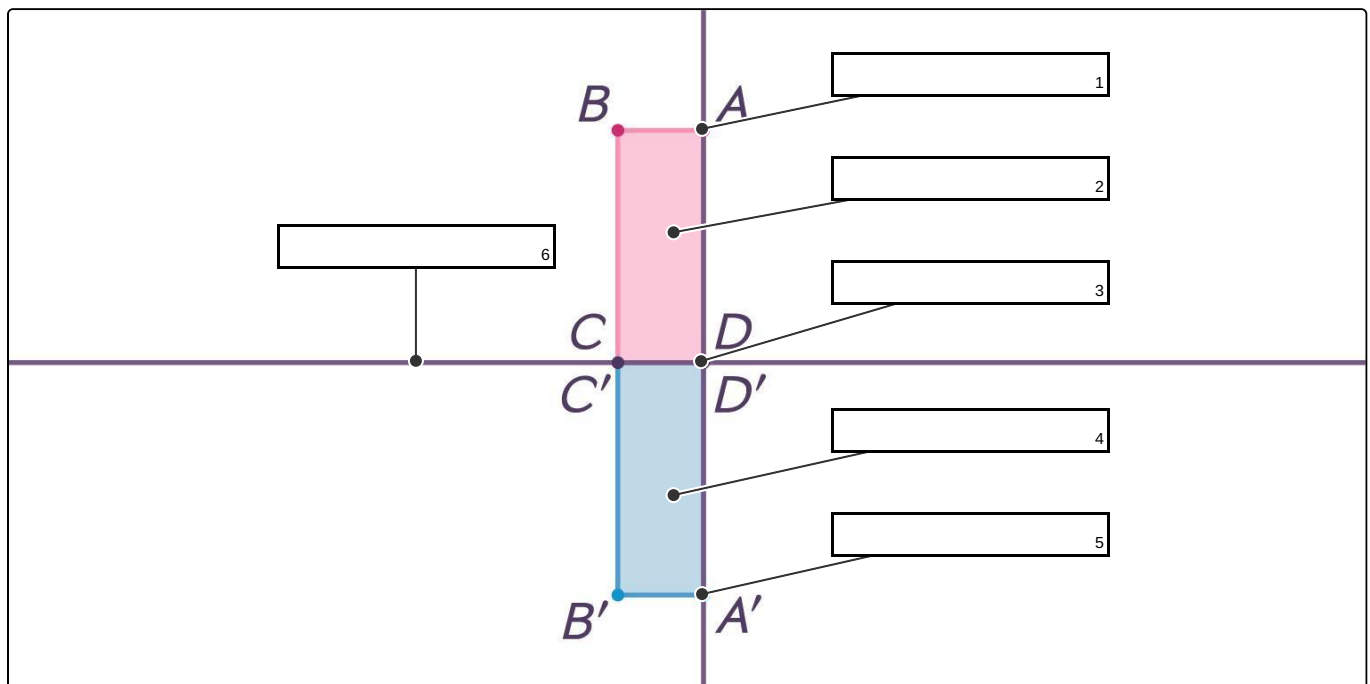


## Benenne die Bestandteile Figur und ihrer Spiegelung.

Ordne die richtigen Bezeichnungen zu.

Um sicherzustellen, dass er das Vorgehen beim Spiegeln einer Figur verstanden hat, spiegelt der Geheimagent Heiko ein Rechteck. Dann möchte er die wichtigsten Stellen dieser Figur bezeichnen. Hilf ihm dabei.

- Ursprungs-/Bildpunkt    Spitzpunkt    Bildfigur    Spiegelachse    Hilfsgerade
- Ursprungspunkt    Bildpunkt    Ursprungsfigur





## Unsere Tipps für die Aufgaben

1  
von 5

### Benenne die Bestandteile Figur und ihrer Spiegelung.

#### 1. Tipp

Bildpunkte werden mit einem Strich gekennzeichnet. Aus  $A$  wird demnach  $A'$ .

---

#### 2. Tipp

Verbindest du alle Bildpunkte miteinander, erhältst du die Bildfigur.

---

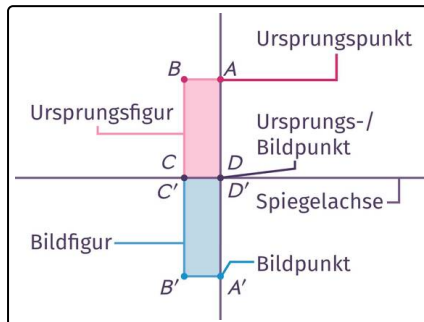


## Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1  
von 5

### Benenne die Bestandteile Figur und ihrer Spiegelung.

**Lösungsschlüssel:** 1: Ursprungspunkt // 2: Ursprungsfigur // 3: Ursprungs-/Bildpunkt // 4: Bildfigur // 5: Bildpunkt // 6: Spiegelachse



Die Zuordnung kann folgendermaßen erfolgen:

- Einzelne Punkte der ursprünglichen Figur heißen **Ursprungspunkt**. Also ist auch  $A$  ein Ursprungspunkt.
- Die Figur, die sich aus den Ursprungspunkten zusammensetzt, heißt **Ursprungsfigur**. Hier ist das rote Rechteck also die Ursprungsfigur.
- Die Spiegelungen der Ursprungspunkte heißen **Bildpunkte**. Also ist auch  $A'$  ein Bildpunkt.
- Die Spiegelung der Ursprungsfigur heißt **Bildfigur**. Demnach ist

das blaue Rechteck die Bildfigur.

- Die Gerade, an der gespiegelt wird, heißt **Spiegelachse**.
- Der **Ursprungspunkt**  $D$  liegt genau auf der Spiegelachse. Er hat also den Abstand  $0$  von dieser Achse. Deshalb ist er gleichzeitig sein Spiegelpunkt, also auch der **Bildpunkt**  $D'$ .