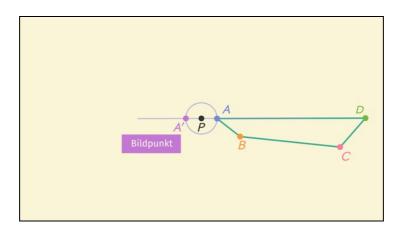
Arbeitsblätter zum Ausdrucken von sofatutor.com

Punktspiegelung



| (1) | Bestimme die Bezeichnungen der Ursprungs- und Bildfigur. |
|-----|--|
| 2 | Gib die Eigenschaften von Punktspiegelungen an. |
| 3 | Beschreibe, wie man ein Bild an einem Punkt spiegelt. |
| 4 | Wende das Konstruktionsverfahren an. |
| 5 | Bestimme das Spiegelzentrum. |
| 6 | Erläutere, warum das Konstruktionsverfahren funktioniert. |
| + | mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben |



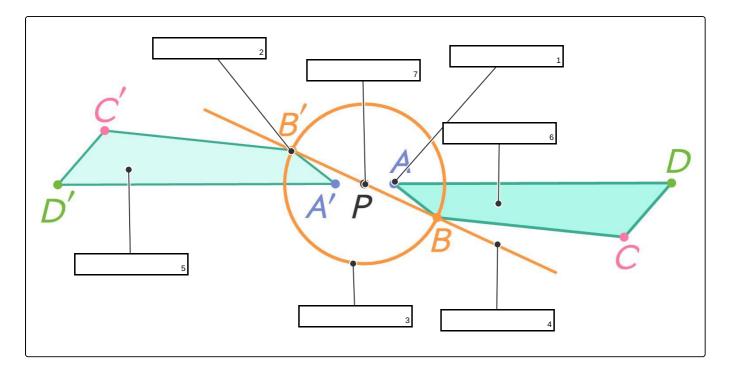
Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von sofatutor.com



Bestimme die Bezeichnungen der Ursprungs- und Bildfigur.

Setze die Bezeichnungen der Figuren in die passenden Lücken ein.





Unsere Tipps für die Aufgaben



Bestimme die Bezeichnungen der Ursprungs- und Bildfigur.

1. Tipp

Bildpunkte werden mit dem Buchstaben des Ursprungspunkts und einem Strich gekennzeichnet. Aus A wird demnach A^\prime .

2. Tipp

Die Bildpunkte kannst du entsprechend der Ursprungsfigur zur Bildfigur verbinden.

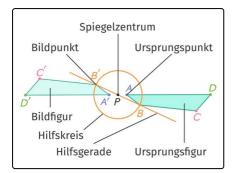


Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben



Bestimme die Bezeichnungen der Ursprungs- und Bildfigur.

Lösungsschlüssel: 1: Ursprungspunkt // 2: Bildpunkt // 3: Hilfskreis // 4: Hilfsgerade // 5: Bildfigur // 6: Ursprungsfigur // 7: Spiegelzentrum



Die Zuordnung kann folgendermaßen vorgenommen werden:

- Ein Punkt der ursprünglichen Figur wird **Ursprungspunkt** genannt. Also ist *B* ein Ursprungspunkt.
- Die komplette ursprüngliche Figur wird Ursprungsfigur genannt.
- ullet Ein Punkt der gespiegelten Figur wird **Bildpunkt** genannt. Also ist B' ein Bildpunkt.
- Die komplette gespiegelte Figur wird Bildfigur genannt.
- Der Punkt, an dem die Figur gespiegelt wird, heißt

Spiegelzentrum.

- Der Kreis, der für die Konstruktion nötig ist, heißt Hilfskreis.
- Die Gerade, die für die Konstruktion nötig ist, heißt Hilfsgerade.

