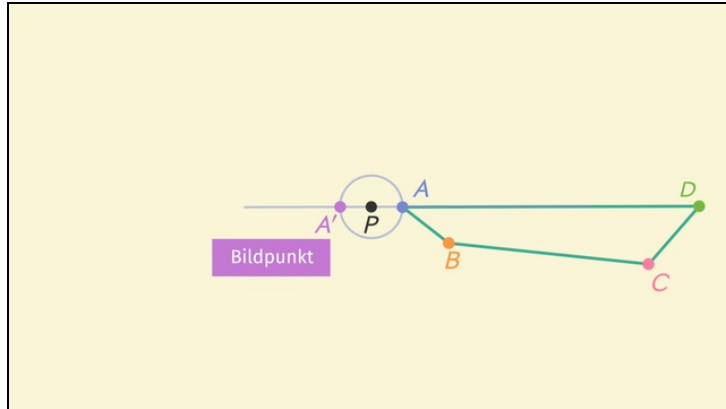




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

# Punktspiegelung



- 1 **Bestimme die Bezeichnungen der Ursprungs- und Bildfigur.**
- 2 **Gib die Eigenschaften von Punktspiegelungen an.**
- 3 **Beschreibe, wie man ein Bild an einem Punkt spiegelt.**
- 4 **Wende das Konstruktionsverfahren an.**
- 5 **Bestimme das Spiegelzentrum.**
- 6 **Erläutere, warum das Konstruktionsverfahren funktioniert.**
- + **mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben**



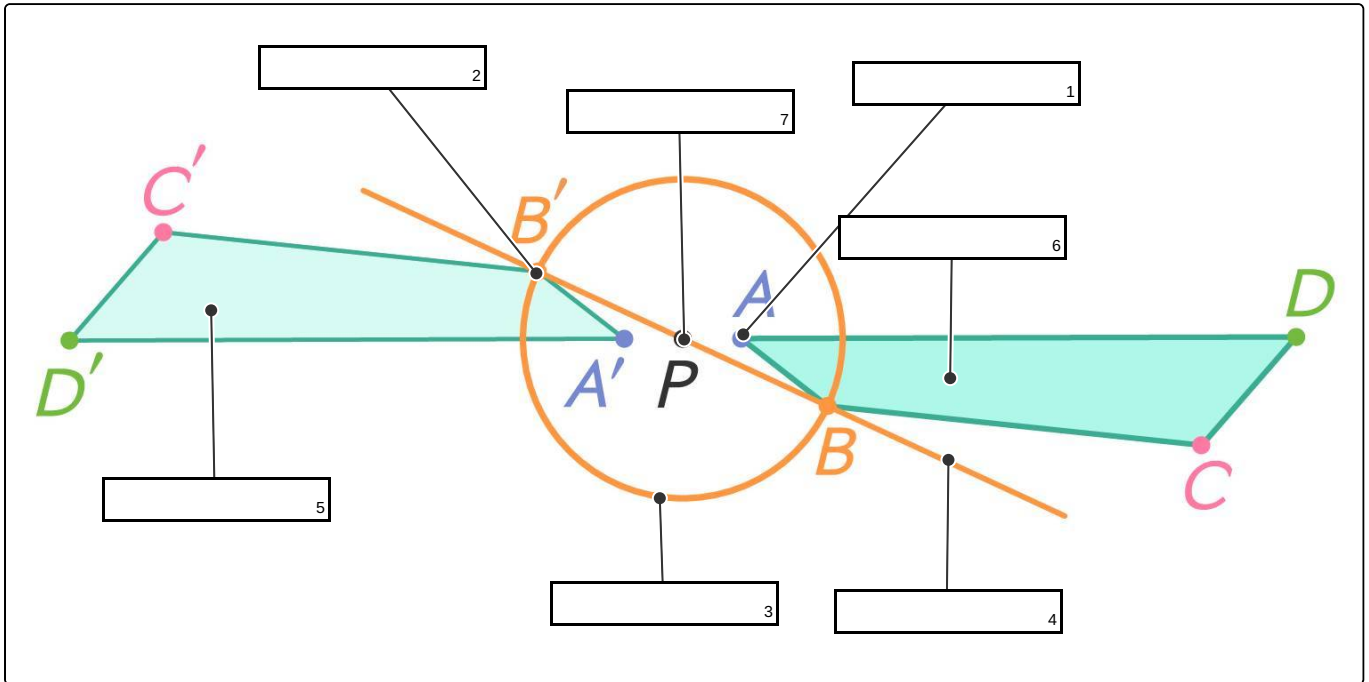
Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



## Bestimme die Bezeichnungen der Ursprungs- und Bildfigur.

Setze die Bezeichnungen der Figuren in die passenden Lücken ein.

- Gipfelkreuz    Hilfsgerade    Spitzpunkt    Hilfskurve    Bildpunkt
- Spiegelzentrum    Hilfskreis    Ursprungsfigur    Ursprungspunkt    Bildfigur





## Unsere Tipps für die Aufgaben

1  
von 6

### Bestimme die Bezeichnungen der Ursprungs- und Bildfigur.

#### 1. Tipp

Bildpunkte werden mit dem Buchstaben des Ursprungspunkts und einem Strich gekennzeichnet. Aus  $A$  wird demnach  $A'$ .

---

#### 2. Tipp

Die Bildpunkte kannst du entsprechend der Ursprungsfigur zur Bildfigur verbinden.

---

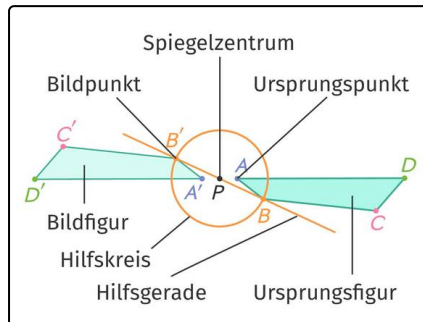


## Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1  
von 6

### Bestimme die Bezeichnungen der Ursprungs- und Bildfigur.

**Lösungsschlüssel:** 1: Ursprungspunkt // 2: Bildpunkt // 3: Hilfskreis // 4: Hilfsgerade // 5: Bildfigur // 6: Ursprungsfigur // 7: Spiegelzentrum



Die Zuordnung kann folgendermaßen erfolgen:

- Ein Punkt der ursprünglichen Figur wird **Ursprungspunkt** genannt. Also ist  $B$  ein Ursprungspunkt.
- Die komplette ursprüngliche Figur wird **Ursprungsfigur** genannt.
- Ein Punkt der gespiegelten Figur wird **Bildpunkt** genannt. Also ist  $B'$  ein Bildpunkt.
- Die komplette gespiegelte Figur wird **Bildfigur** genannt.
- Der Punkt, an dem die Figur gespiegelt wird, heißt

#### Spiegelzentrum.

- Der Kreis, der für die Konstruktion nötig ist, heißt **Hilfskreis**.
- Die Gerade, die für die Konstruktion nötig ist, heißt **Hilfsgerade**.