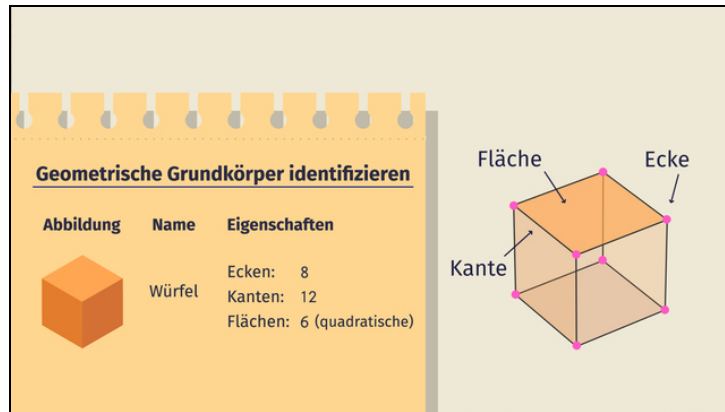




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Geometrische Grundkörper identifizieren



- 1 **Benenne die geometrischen Grundkörper.**
- 2 Gib an, wie ein geometrischer Körper definiert ist.
- 3 Zeige die Unterschiede der geometrischen Grundkörper auf.
- 4 Berechne die Summe der Ecken, Kanten und Flächen des jeweiligen geometrischen Körpers.
- 5 Ordne jedem Körpernetz die Bezeichnung des zugehörigen geometrischen Grundkörpers zu.
- 6 Entscheide, welches der gegebenen Körpernetze kein Quadernetz ist.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben

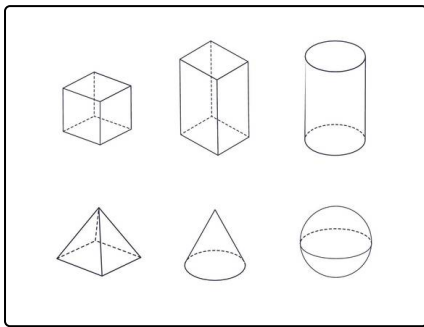


Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Benenne die geometrischen Grundkörper.

Setze ein.



Noa hat auf ihrem Arbeitsblatt 6 unterschiedliche geometrische Grundkörper gegeben. Diese soll sie nun mit der jeweiligen Bezeichnung beschriften.

Den Würfel und die Kugel hat sie sofort wiedererkannt. Doch wie heißen die übrigen vier geometrischen Grundkörper?

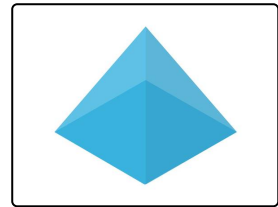
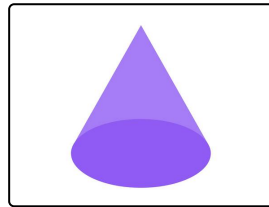
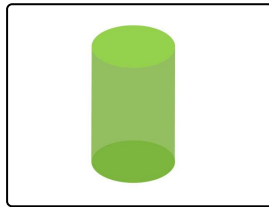
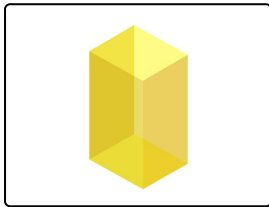
Kegel

Prisma

quadr. Pyramide

Zylinder

Quader



..... 1

..... 2

..... 3

..... 4



Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Benenne die geometrischen Grundkörper.

1. Tipp

Die quadratische Pyramide besitzt 5 Ecken, 8 Kanten und 5 Flächen.

2. Tipp

Der Zylinder hat keine Ecken.

3. Tipp

Die Körper Quader und Würfel stimmen bezüglich der Anzahl ihrer Ecken, Kanten und Flächen überein.

Bei einem Würfel sind jedoch alle Kanten gleich lang, während bei einem Quader nur die sich gegenüberliegenden Kanten gleich lang sind.

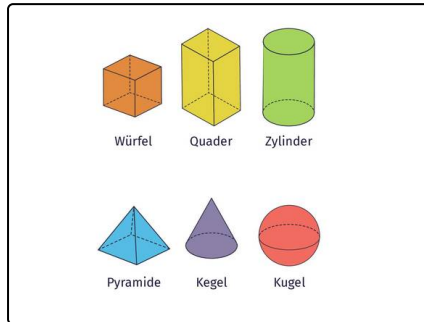


Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Benenne die geometrischen Grundkörper.

Lösungsschlüssel: 1: Quader // 2: Zylinder // 3: Kegel // 4: quadr. Pyramide



In der Abbildung siehst du die gegebenen geometrischen Grundkörper mit ihren jeweiligen Bezeichnungen. Diese geometrischen Grundkörper besitzen folgende Eigenschaften im Bezug auf die Anzahl der **Ecken**, **Kanten** und **Flächen**:

- **Würfel:** 8 Ecken, 12 Kanten, 6 Flächen
- **Quader:** 8 Ecken, 12 Kanten, 6 Flächen
- **Zylinder:** 0 Ecken, 2 Kanten, 3 Flächen
- **quadratische Pyramide:** 5 Ecken, 8 Kanten, 5 Flächen
- **Kegel:** 1 Ecke, 1 Kante, 2 Flächen
- **Kugel:** 0 Ecken, 0 Kanten, 1 Fläche