



Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Aussprache des spanischen Alphabets



- 1 **Gib an, wie die spanischen Buchstaben heißen.**
- 2 Bestimme, welche Informationen über die spanische Aussprache zutreffen.
- 3 Zeige auf, wie die Buchstaben jeweils ausgesprochen werden.
- 4 Ermittle, welche Wörter mit rr geschrieben werden.
- 5 Untersuche, ob die Wörter in den Hörbeispielen mit ñ oder n geschrieben werden.
- 6 Entscheide, welche Wörter der spanischen Aussprache entsprechen.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben



Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Gib an, wie die spanischen Buchstaben heißen.

Verbinde die Buchstaben mit ihrer spanischen Bezeichnung.



F — **A**

H — **B**

J — **C**

LL — **D**

M — **E**

Ñ — **F**

W — **G**

X — **H**

1 — doble uve

2 — jota

3 — eñe

4 — equis

5 — hache

6 — doble ele

7 — efe

8 — eme



Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Gib an, wie die spanischen Buchstaben heißen.

1. Tipp

Im **Englischen** heißt der Buchstabe **W** *double-u*. Im Spanischen wird er ähnlich benannt.



Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Gib an, wie die spanischen Buchstaben heißen.

Lösungsschlüssel: A—7 // B—5 // C—2 // D—6 // E—8 // F—3 // G—1 // H—4

Hast du alle **Buchstaben des spanischen Alphabets** richtig zuordnen können?

Schauen wir uns noch einmal alle Buchstaben an:

- **A:** *a*
- **B:** *be*
- **C:** *ce*
- **D:** *de*
- **E:** *e*
- **F:** *e fe*
- **G:** *ge*
- **H:** *hache*
- **I:** *i*
- **J:** *jota*
- **K:** *ka*
- **L:** *ele*
- **LL:** *elle* → Besonderheit des spanischen Alphabets
- **M:** *eme*
- **N:** *ene*
- **Ñ:** *eñe* → Besonderheit des spanischen Alphabets
- **O:** *o*
- **P:** *pe*
- **Q:** *cu*
- **R:** *erre*
- **S:** *ese*
- **T:** *t*
- **U:** *u*
- **V:** *uve / ve*
- **W:** *doble uve / doble ve*
- **X:** *equis*
- **Y:** *ye / i griega*
- **Z:** *zeta*