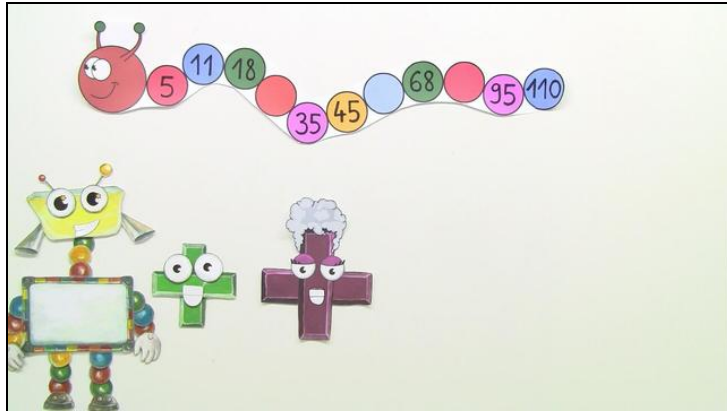




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofator.com](https://www.sofator.com)

Verschiedene Zahlenfolgen bilden



- 1 **Wie heißt die nächste Zahl der Zahlenschlange? Bestimme.**
- 2 Welche Zahlen fehlen? Bestimme.
- 3 Welche Regeln passen zu dieser Zahlenschlange? Gib an.
- 4 Welche Zahlen fehlen in der Zahlenschlange? Berechne.
- 5 Wie gehen die Zahlenfolgen weiter? Bestimme.
- 6 Welche Zahlenfolgen werden beschrieben? Ermittle.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben

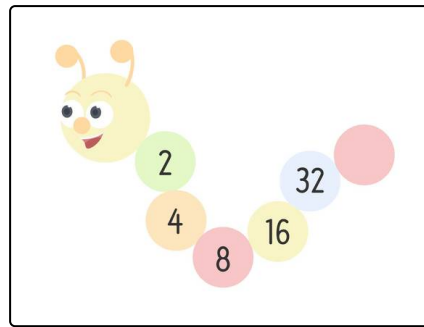


Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von [sofator.com](https://www.sofator.com)



Wie heißt die nächste Zahl der Zahlenschlange? Bestimme.

Wähle die richtige Zahl aus.



A

48

B

64

C

128

D

96



Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Wie heißt die nächste Zahl der Zahlenschlange? Bestimme.

1. Tipp

Schau dir die einzelnen Zahlen in der Zahlenschlange genau an. Die Abstände zwischen den Zahlen sind immer unterschiedlich.

2. Tipp

Was musst du mit der ersten Zahl machen, um die zweite Zahl zu erhalten?

Sieh dir diese Zahlen an:

2 und 4

4 und 8

8 und 16

16 und 32

3. Tipp

Die Zahl 4 ist doppelt so groß wie die Zahl 2.

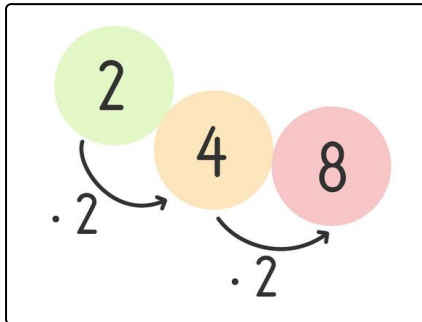


Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Wie heißt die nächste Zahl der Zahlenschlange? Bestimme.

Lösungsschlüssel: B



Was für eine besondere Zahlenschlange!

Hier sind die Schritte zwischen den Zahlen unterschiedlich groß.

Das macht es besonders schwierig, die passende Regel zu finden.

Sieh dir die Zahlen der Zahlenschlange genau an:

2 und 4

4 und 8

8 und 16

16 und 32

Hast du es bemerkt? Die zweite Zahl ist immer **doppelt so groß** wie die erste Zahl. Die Regel zu dieser Zahlenschlange lautet also: **Nimm die vorherige Zahl und verdopple sie.**

Wir wollen die Zahl nach der 32 berechnen. Also nehmen wir die 32 und verdoppeln sie:

$$32 + 32 = 64.$$

Du kannst auch $32 \cdot 2 = 64$ rechnen.

Also ist die **64** die nächste Zahl der Zahlenschlange!