




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von sofator.com

Lesestrategien – Texte inhaltlich erschließen

Während des Lesens / Nach dem Lesen

Fragen, die sich an die Fabel ergeben, und die Antworten darauf.

- Warum hat der Autor einen Löwen und eine Maus als Hauptpersonen ausgewählt?
(Antwort: Die Tiere sind sehr gegensätzlich – Der Löwe groß und stark / die Maus klein und schwach.)
- Was ist das Besondere am Löwen und der Maus?
(Antwort: Die Tiere verhalten sich anders, als man es erwartet: Der Löwe tut der Maus nichts und die Maus hilft dem Löwen.)



- 1 **Gib an, was die Überschrift über den Inhalt des Textes verrät.**
- 2 **Beschreibe die Lesestrategien.**
- 3 **Bestimme die nötigen Handlungsschritte, um die Fabel „Der Löwe und das Mäuschen“ zu verstehen.**
- 4 **Bilde Überschriften zu den einzelnen Strophen der Ballade „Der Zauberlehrling“ von Johann Wolfgang von Goethe.**
- 5 **Erläutere den Textausschnitt mit Hilfe der Strategien *nach dem Lesen*.**
- 6 **Wende die passenden Lesestrategien selbstständig an.**
- + **mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben**

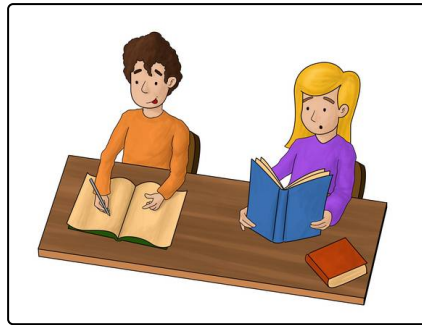


Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von sofator.com



Gib an, was die Überschrift über den Inhalt des Textes verrät.

Fülle dazu die Lücke mit dem richtigen Begriff.



- Reise
- Ente
- ungeschickt
- Fußballgeschichte
- Knöpfe
- Wildgänsen
- benachteiligt
- Maler
- Kicken
- Fantasie
- bevorzugt
- Metapher
- geschickt

- 1 „Das hässliche Entlein“ Die Geschichte handelt vermutlich von einer¹, die wegen ihres Aussehens² wird.
- 2 „Der kluge Anstreicher“ Hierbei handelt es sich wahrscheinlich um einen³, der sehr⁴ vorgeht.
- 3 „Der Krieg der Knöpfe“ Es ist anzunehmen, dass der Ausdruck⁵ eine⁶ für etwas anderes ist, da sich Knöpfe schwer bekriegen können.
- 4 „Wunderbare Reise des kleinen Nils Holgersson mit den Wildgänsen“ Der Titel lässt erahnen, dass es sich um eine⁷- oder Kindergeschichte handelt, in der der kleine Nils eine⁸ mit⁹ unternimmt.



5

„Kick it like Beckham“ Da hier der Namen *Beckham* fällt, ist anzunehmen, dass es sich um eine¹⁰ handelt, wofür auch der Ausdruck¹¹ steht.



Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Gib an, was die Überschrift über den Inhalt des Textes verrät.

1. Tipp

Welche Indizien geben dir die einzelnen Titel zur Erschließung des Textinhalts? Zum Beispiel gibt der Titel *Der Löwe und das Mäuschen* Aufschluss darüber, dass die Geschichte sowohl von einem Löwen als auch von einer Maus handelt.

2. Tipp

Manchmal kann ein Wort auch für etwas Übergeordnetes stehen. Das kannst du dann aus dem Kontext erschließen. Zum Beispiel: „Krieg der Knöpfe“.



Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Gib an, was die Überschrift über den Inhalt des Textes verrät.

Lösungsschlüssel: 1: Ente // 2: benachteiligt // 3: Maler // 4: geschickt // 5: Knöpfe // 6: Metapher // 7: Fantasie // 8: Reise // 9: Wildgänsen // 10: Fußballgeschichte // 11: Kicken

- „*Das hässliche Entlein*“ ist ein Märchen von Hans Christian Andersen. Das Wort *Entlein* lässt erahnen, dass es um eine junge Ente geht. Vermutlich wird sie wegen ihres Aussehens von den anderen verspottet, da sie - wie es hier heißt - hässlich ist.
- „*Der kluge Anstreicher*“ von Mark Twain stammt aus seinem Roman *Die Abenteuer des Tom Sawyer* und lässt erschließen, dass es um einen Maler geht, der bei seiner Tätigkeit des Streichens sehr geschickt vorgeht.
- In dem Roman „*Der Krieg der Knöpfe*“ von Louis Pergaud stehen die Knöpfe für etwas anderes, nämlich zwei befeindete Gruppen. Somit bekriegen sich die Gruppen und nicht die Knöpfe.
- Der Roman „*Wunderbare Reise des kleinen Nils Holgersson mit den Wildgänsen*“ von Selma Lagerlöf ist eine Kindergeschichte. Lagerlöf entführt dich dabei in eine fantastische Welt, in der Wildgänse eine Reise mit dem kleinen Nils unternehmen.
- Der bereits verfilmte Roman „*Kick it like Beckham*“ von Narinder Dhami steht im Zeichen des Fußballs. Das verrät zum einen der berühmte Name *David Beckham* und zum anderen der Ausdruck *Kicken*.