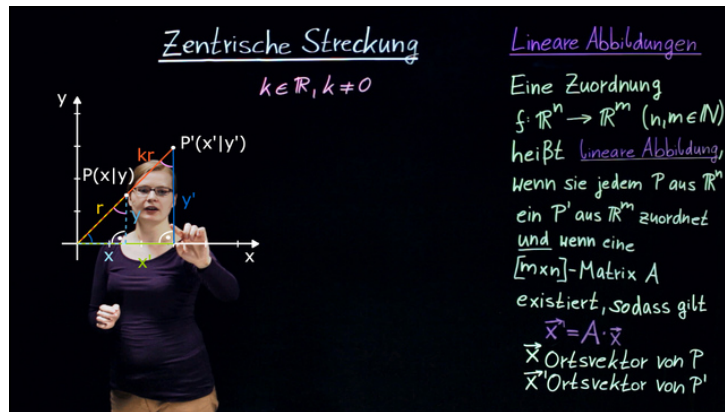




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Lineare Abbildungen durch Matrizen – Zentrische Streckung



- 1 Bestimme für den Streckfaktor $k = 3$ den Bildpunkt von $E(2|1,5)$.
- 2 Stelle die Koordinaten des Bildpunktes P' in Abhängigkeit der Koordinaten des Punktes P dar.
- 3 Gib die Matrix an, welche die zentrische Streckung mit dem Koordinatenursprung als Streckzentrum beschreibt.
- 4 Prüfe, welche der Matrizen eine Spiegelung am Koordinatenursprung beschreiben.
- 5 Bestimme die Abbildungsmatrix.
- 6 Entscheide, welche Abbildung vorliegt.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben



Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Bestimme für den Streckfaktor $k = 3$ den Bildpunkt von $E(2|1, 5)$.

Wähle den korrekten Bildpunkt aus.

Mit Hilfe dieser Matrix kann eine zentrische Streckung um den Faktor $k \neq 0$ mit dem Koordinatensystem als Streckzentrum als lineare Abbildung dargestellt werden:

$$\vec{x}' = A \cdot \vec{x}.$$

Dabei sind

- \vec{x} der Ortsvektor von $P(x|y)$,
- \vec{x}' der Ortsvektor von $P'(x'|y')$ und
- A eine Diagonalmatrix $\begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix}$

A

$$E'(2|4, 5)$$

B

$$E'(6|4, 5)$$

C

$$E'(-6|4, 5)$$

D

$$E'(6| -4, 5)$$

E

$$E'(6|1, 5)$$

F

$$E'(-6| -4, 5)$$



Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Bestimme für den Streckfaktor $k = 3$ den Bildpunkt von $E(2|1, 5)$.

1. Tipp

Es ist

- $x' = k \cdot x$ und
 - $y' = k \cdot y$.
-

2. Tipp

Multipliziere jede Koordinate des Punktes P mit dem Streckfaktor.



Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Bestimme für den Streckfaktor $k = 3$ den Bildpunkt von $E(2|1, 5)$.

Lösungsschlüssel: B

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

Wenn man einen Punkt mit dem Streckfaktor $k = 3$ und dem Koordinatenzentrum als Streckzentrum strecken möchte, kann man den zugehörigen Ortsvektor mit der Matrix A multiplizieren.

Damit ist

$$\vec{x}' = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1,5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 4,5 \end{pmatrix}.$$

Das bedeutet, dass $E'(6|4,5)$ der Bildpunkt ist.