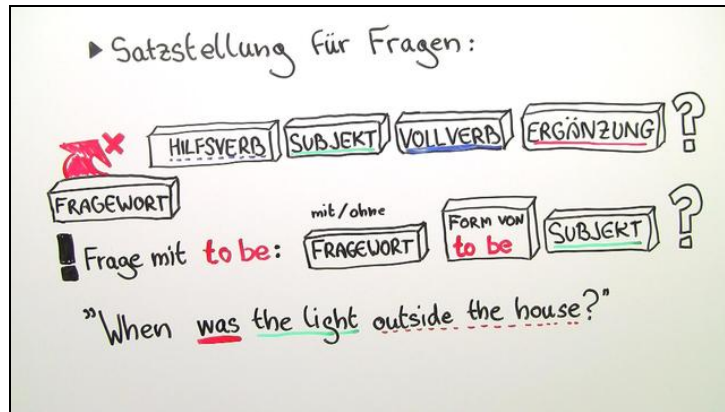




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Simple Past – Fragen mit to be



- 1 **Entscheide, welche Fragen richtig gebildet wurden.**
- 2 Bestimme, welches Personalpronomen welche Verbform verlangt.
- 3 Zeige den Satzbau der Fragen auf.
- 4 Ergänze die Fragen entsprechend der gegebenen Antwort.
- 5 Erschließe, welche Form von *to be* verwendet werden muss.
- 6 Bestimme, welche Form von *be* benötigt wird.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben



Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Entscheide, welche Fragen richtig gebildet wurden.

Wähle die korrekt gebildeten Fragen aus.



- Was you at home? **A**
- Was Lukas at his grandparent's house today? **B**
- Were you at the cinema yesterday? **C**
- Was they on vacation last week? **D**
- Were she at the exhibition last week? **E**
- When was I at home last night? **F**
- Why was you that late? **G**



Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Entscheide, welche Fragen richtig gebildet wurden.

1. Tipp

was wird im Singular für die Personalpronomen *I, she, he, it* benutzt.

2. Tipp

were wird im Plural für die Personalpronomen *we, you, they* und auch für das Personalpronomen im Singular *you* gebraucht.



Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Entscheide, welche Fragen richtig gebildet wurden.

Lösungsschlüssel: B, C, F

Es ist wichtig, dass es prinzipiell formal keinen Unterschied zwischen *you were* im Singular und *you were* im Plural gibt, man kann also nur aus dem Kontext erschließen, um welche Form es sich handelt. Nur die Personalpronomen *I, he, she, it* benötigen die Form *was*, die übrigen Personalpronomen werden mit der Form *were* gebraucht.

In der Aufgabe sind ebenfalls Sätze enthalten, in denen ein Fragewort vor der Form von *to be* steht. So kann man genaue Informationen erfragen, z.B. wann/wie/warum/wo etwas passiert ist.