



Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Zuordnung – Weg zu Geschwindigkeit



- 1 **Fasse zusammen, was du über Zuordnungsgraphen weißt.**
- 2 Bestimme die Geschwindigkeit in den vier Streckenabschnitten.
- 3 Beschreibe den Graphen, welcher die Geschwindigkeit des Wagens an bestimmten Stellen der Rennstrecke anzeigt.
- 4 Beschreibe den Verlauf des Graphen für dieses Experiment.
- 5 Bilde sinnvolle Aussagen für Zuordnungen von Weg und Geschwindigkeit.
- 6 Deute den Verlauf dieses Experiments.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben



Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Fasse zusammen, was du über Zuordnungsgraphen weißt.

Wähle die richtigen Aussagen aus.

- Um den Verlauf eines Graphen ungefähr zu zeichnen, braucht man immer genaue Werte. **A**
- Die Achsen einer solchen Grafik müssen nach den zugeordneten Größen benannt werden. **B**
- Man kann nicht nur Weg und Geschwindigkeit einander zuordnen, sondern auch andere mathematische Größen und Werte. **C**
- Es ist wichtig, die vertikale Achse immer in Einheiten einzuteilen. **D**
- Es ist wichtig, die horizontale Achse immer in Einheiten einzuteilen. **E**
- In solchen Zuordnungsgraphen lassen sich verschiedene Werte miteinander vergleichen. **F**

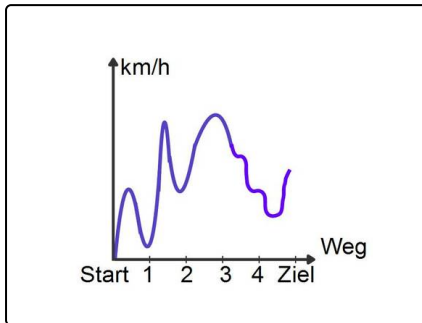


Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Fasse zusammen, was du über Zuordnungsgraphen weißt.

1. Tipp



Dies ist der Zuordnungsgraph für die Zuordnung *Weg* zu *Geschwindigkeit*.

2. Tipp

Hast du Schwierigkeiten, die Begriffe „horizontal“ und „vertikal“ zu unterscheiden?

- „horizontal“ kannst du dir mithilfe des Horizonts merken. Dieser ist waagrecht.
 - „vertikal“ verläuft dagegen senkrecht.
-

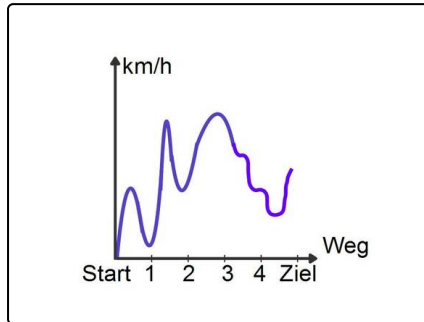


Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Fasse zusammen, was du über Zuordnungsgraphen weißt.

Lösungsschlüssel: B, C, E, F



Bei vielen Zuordnungen bietet es sich an, die Zuordnung als Graph darzustellen.

Wenn man zwei Größen einander zuordnet, muss man die Achsen immer nach den beiden betrachteten Größen benennen. Wenn du den Verlauf eines Graphen nur skizzieren möchtest, brauchst du keine ganz genauen Werte.

Der hier abgebildete Graph zeigt die Geschwindigkeit in den einzelnen Kurven an.

Während man keine genauen Geschwindigkeiten kennen muss, ist es jedoch wichtig, die x-Achse für den Weg sinnvoll einzuteilen, um zu sehen, bei welcher Stelle der Strecke eine bestimmte (ungefähre) Geschwindigkeit auftritt.