



Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Zuordnung – Zeit zu Wandabstand



- 1 **Nenne wichtige Merksätze für die Zuordnung von Zeit zu Wandabstand.**
- 2 Stelle die Zuordnung graphisch dar.
- 3 Beschreibe, wie man die zweite Zuordnung darstellen kann.
- 4 Ordne dem Crashtest einen passenden Graphen zu.
- 5 Erläutere, wie der Graph dieser Zuordnung aussehen kann.
- 6 Entscheide, welcher dieser Graphen am besten zu der Zuordnung passt.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben

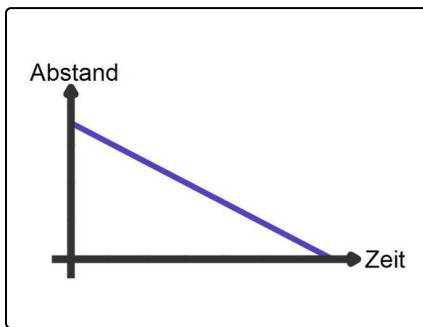


Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Nenne wichtige Merksätze für die Zuordnung von Zeit zu Wandabstand.

Verbinde die Satzhälften zu sinnvollen Merksätzen.



So kann man die Zuordnung von Zeit zum Abstand zu einer Wand graphisch darstellen.

Doch welche wichtigen Punkte kann man bei allen ähnlichen Fällen immer wieder berücksichtigen?

Je schneller man sich auf eine Wand zu bewegt,	A	1 dann verläuft der Graph parallel zur Abstand-Achse.
Bewegt man sich nicht auf die Wand zu, sondern von ihr weg,	B	2 dann verläuft der Graph parallel zur Zeit-Achse.
Wenn man stehen bleibt bzw. parallel zur Wand weiter läuft,	C	3 desto langsamer bzw. flacher muss der Graph fallen.
Wenn man sich mit einer gleichförmigen Geschwindigkeit bewegt,	D	4 desto schneller bzw. steiler muss der Graph fallen.
		5 dann ist der Graph immer eine Gerade.
		6 dann steigt der Graph in diesem Fall an.



Unsere Tipps für die Aufgaben

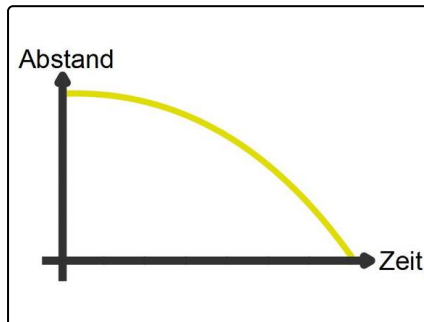
1
von 6

Nenne wichtige Merksätze für die Zuordnung von Zeit zu Wandabstand.

1. Tipp

Das obere Bild gilt unter der Voraussetzung, dass man *gleichmäßig* schnell auf die Wand zu läuft.

2. Tipp



Hier wird dargestellt, dass jemand immer schneller wird, je näher er der Wand kommt.



Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Nenne wichtige Merksätze für die Zuordnung von Zeit zu Wandabstand.

Lösungsschlüssel: A—4 // B—6 // C—2 // D—5

Es gibt im Allgemeinen ein paar Dinge, die man sich zu dieser Art Zuordnung merken sollte. Die drei wichtigsten sind diese:

Bewegt man sich mit konstanter Geschwindigkeit, so muss der Graph eine Gerade sein, die steigt oder fällt, wenn man sich von der Wand entfernt oder sich ihr nähert.

Ist der Graph eine Kurve, dann wird die Bewegung immer schneller und somit auch der Abstand zur Wand in kürzerer Zeit schneller größer oder kleiner.

Steht man eine gewisse Zeit auf der Stelle oder rennt parallel zur Wand, so ist auch der Graph eine parallele Gerade zur Zeit-Achse, da sich der Abstand zur Wand dann nicht verändert.