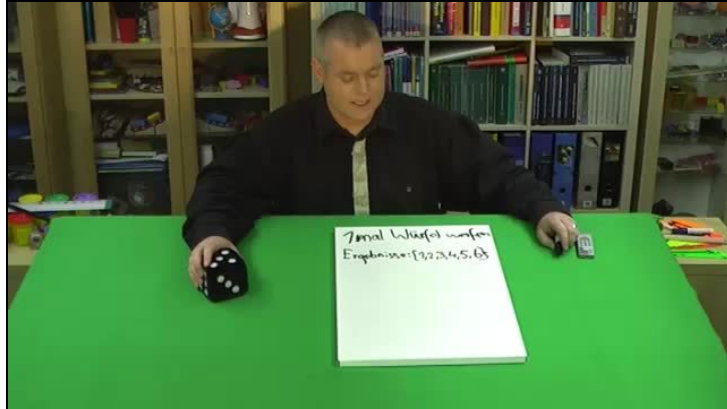




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Wahrscheinlichkeit – Beispiel Würfeln (2)



- 1 **Bestimme die Ergebnisse in dem Würfelversuch.**
- 2 Ergänze, was du über Wahrscheinlichkeiten weißt.
- 3 Bestimme die Wahrscheinlichkeiten der Ergebnisse beim Würfelwurf.
- 4 Bestimme die Ergebnisse der verschiedenen Zufallsversuche.
- 5 Ermittle die Wahrscheinlichkeiten der einzelnen Zufallsversuche.
- 6 Erschließe die Wahrscheinlichkeit eines jeweiligen Ergebnisses.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben

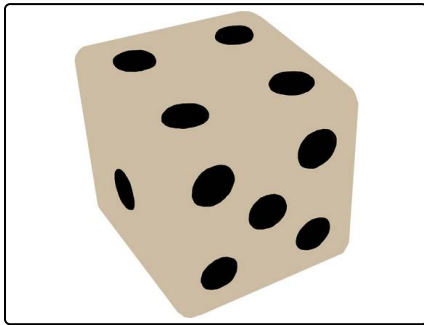


Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Bestimme die Ergebnisse in dem Würfelversuch.

Wähle die richtigen Ergebnisse des Würfelversuchs aus.



Wir wollen einen 6-seitigen Würfel werfen und überlegen uns vorher die möglichen Ergebnisse.

- Ereignisse: $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ **A**
- Ergebnisse: $(1, 2, 3, 4, 5, 6)$ **B**
- Ergebnisse: $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ **C**
- Ergebnisse: $\{\frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}\}$ **D**



Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Bestimme die Ergebnisse in dem Würfelversuch.

1. Tipp

Wir werfen den Würfel. Welche Ergebnisse sind möglich?

2. Tipp

Um eine Menge von Ergebnissen anzugeben, werden Mengenklammern verwendet.

Sie werden immer verwendet, wenn wir mehrere mögliche Ausgänge haben und deren Menge angeben wollen.



Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Bestimme die Ergebnisse in dem Würfelversuch.

Lösungsschlüssel: C

Wir überlegen, welche Ergebnisse für einen normalen Würfel in Frage kommen.

Es sind die Augenzahlen von 1 bis 6, also sind das auch unsere Ergebnisse.

Wenn wir so eine Menge an Ausgängen angeben wollen, benutzen wir immer die Mengenklammer { und }, um zu zeigen, dass es sich um eine Menge handelt.

Wir schreiben die Ergebnisse also wie folgt auf. Ergebnisse: $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$