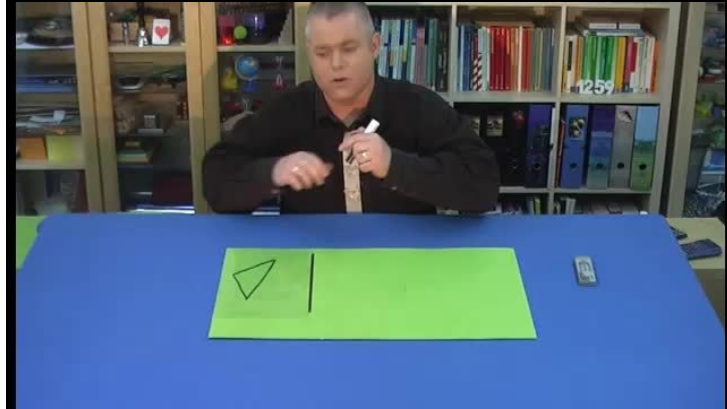




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Vektoren kennenlernen – Spiegelungen



- 1 **Bestimme die Punktspiegelung des angegebenen Dreiecks.**
- 2 Gib die richtigen Spiegelungsvektoren an.
- 3 Beschreibe den Vorgang einer zweifachen Spiegelung eines Dreiecks.
- 4 Beschreibe die Eigenschaften bei Punkt- und Achsenspiegelungen.
- 5 Gib eine Konstruktionsbeschreibung zum Erstellen einer Punktspiegelung eines Vierecks ABCD an einem Punkt Z an.
- 6 Bestimme den Verschiebungsvektor \vec{v} .
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben

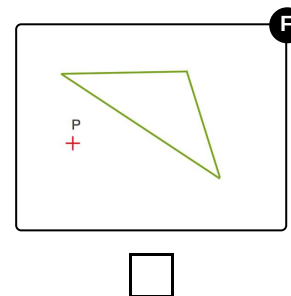
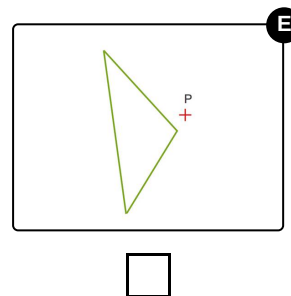
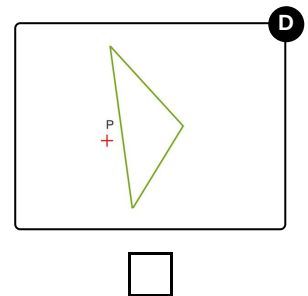
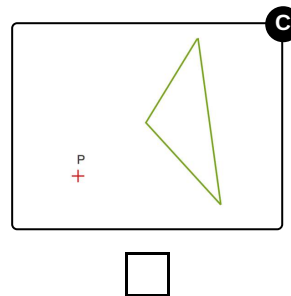
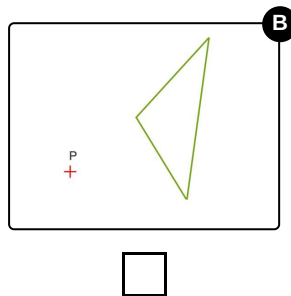
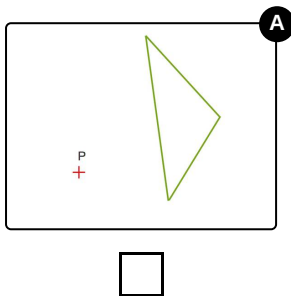
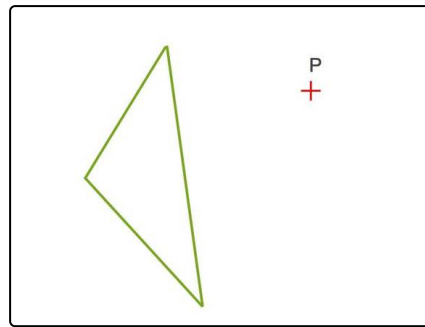


Das komplette Paket, **inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege** gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Bestimme die Punktspiegelung des angegebenen Dreiecks.

Wähle das passende Bilddreieck aus.





Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Bestimme die Punktspiegelung des angegebenen Dreiecks.

1. Tipp

Bei einer Punktspiegelung verlaufen die Vektoren jeweils von den Eckpunkten des Dreiecks zu den Eckpunkten des Bilddreiecks und werden vom Spiegungszentrum halbiert.

2. Tipp

Eine Punktspiegelung an einem Punkt P in der Ebene ist gleichbedeutend zu einer Drehung von 180° um das Drehzentrum P.

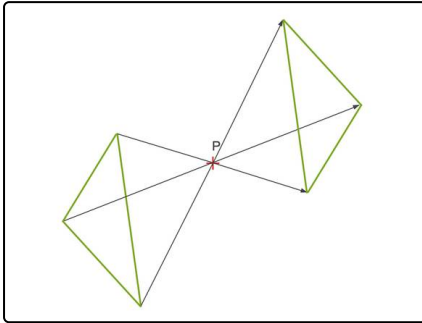


Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Bestimme die Punktspiegelung des angegebenen Dreiecks.

Lösungsschlüssel: A



Wie wollen das Dreieck an Punkt P spiegeln. Dabei verlaufen die Vektoren jeweils von den Eckpunkten des Dreiecks zu den Eckpunkten des Bilddreiecks und werden von P halbiert.

Eine Punktspiegelung an einem Punkt P in der Ebene ist gleichbedeutend zu einer Drehung von 180° um einen Drehpunkt.

Mit Hilfe einer Folie kann eine Punktspiegelung durchgeführt werden. Probiere es doch mal mit dem angegebenen Dreieck aus. Du wirst auf die richtige Lösung kommen.