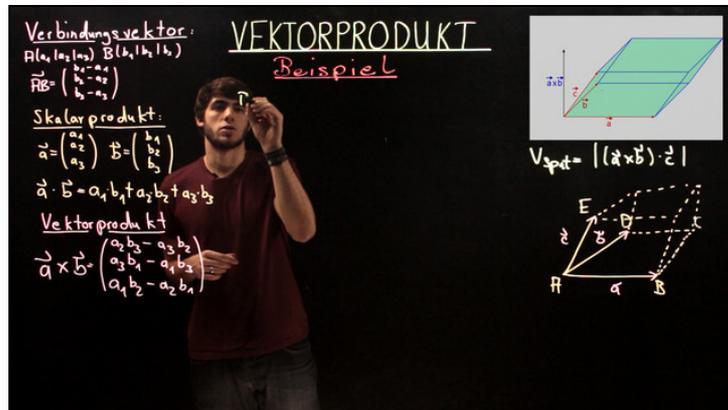




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofator.com](http://sofator.com)

# Anwendung des Kreuzprodukts – Beispiele



- 1 Ergänze die Erklärungen zu Vektoren im Raum.
- 2 Bestimme die Verbindungsvektoren  $\vec{AB}$ ,  $\vec{AC}$  sowie  $\vec{AE}$ .
- 3 Berechne das Vektorprodukt von  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  sowie das Volumen des Spats.
- 4 Bestimme das Vektorprodukt der Vektoren  $\vec{AB}$  sowie  $\vec{AC}$ .
- 5 Ermittle verschiedene Vektor- und Spatprodukte für die angegebenen Vektoren.
- 6 Berechne das Volumen der Doppelpyramide.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben



Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofator.com](http://sofator.com)



## Ergänze die Erklärungen zu Vektoren im Raum.

Setze die fehlenden Begriffe in die Lücken ein.

Vektorsumme

Vektorprodukt

Zufallsprodukt

Verbindungsvektor

skalare Produkt

Richtungsvektor

Vielfache

Skalarprodukt

Ortsvektor

Stützvektor

1 Seien die Punkte  $A(a_1|a_2|a_3)$  sowie  $B(b_1|b_2|b_3)$  gegeben, so ist durch

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \\ b_3 - a_3 \end{pmatrix}$$

der .....<sub>1</sub> der beiden Punkte gegeben.

2

Seien die beiden Vektoren  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$  sowie  $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$ , so ist

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3$$

das .....<sub>2</sub> der beiden Vektoren.

3

Seien die beiden Vektoren  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$  sowie  $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$ , so ist

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2 \\ a_3 \cdot b_1 - a_1 \cdot b_3 \\ a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1 \end{pmatrix}$$

das .....<sub>3</sub> der beiden Vektoren.



## Unsere Tipps für die Aufgaben

1  
von 6

### Ergänze die Erklärungen zu Vektoren im Raum.

#### 1. Tipp

Bei einer Geraden  $g$  in Parameterform  $g : \vec{x} = \vec{p} + t \cdot \vec{v}$  sind  $\vec{p}$  der Stützvektor und  $\vec{v}$  der Richtungsvektor.

---

#### 2. Tipp

„Skalar“ ist ein Synonym für Zahl.

---



## Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1  
von 6

### Ergänze die Erklärungen zu Vektoren im Raum.

**Lösungsschlüssel:** 1: Verbindungsvektor // 2: Skalarprodukt // 3: Vektorprodukt

Der **Verbindungsvektor** von  $A(a_1|a_2|a_3)$  und  $B(b_1|b_2|b_3)$  ist gegeben durch

$$\vec{AB} = \begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ b_2 - a_2 \\ b_3 - a_3 \end{pmatrix}.$$

Das **Skalarprodukt** der beiden Vektoren  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$  sowie  $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$  ist

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 \cdot b_1 + a_2 \cdot b_2 + a_3 \cdot b_3.$$

Das Ergebnis des Skalarproduktes ist eine Zahl.

Das **Vektorprodukt** der beiden Vektoren  $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$  sowie  $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$  ist

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2 \\ a_3 \cdot b_1 - a_1 \cdot b_3 \\ a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1 \end{pmatrix}.$$

Das Ergebnis des Vektorproduktes ist ein Vektor. Dieser Vektor ist orthogonal zu den beiden multiplizierten Vektoren.