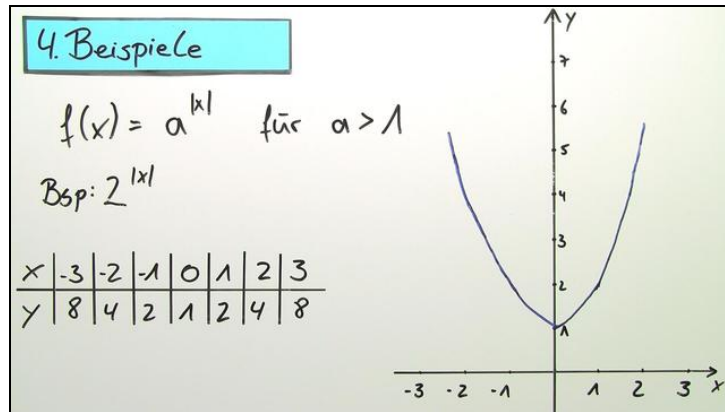




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Betragsfunktionen



- 1 Bestimme, welcher Graph zur Betragsfunktion f gehört.
- 2 Gib zu den Graphen die Funktionsgleichungen an.
- 3 Bestimme die Punkte, die durch den Parameter entstehen.
- 4 Gib die Schnittpunkte des Graphen von f mit den Achsen an.
- 5 Bestimme die Parameter der Funktionen.
- 6 Beschreibe den Verlauf des Graphen von f .
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben



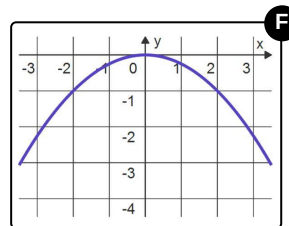
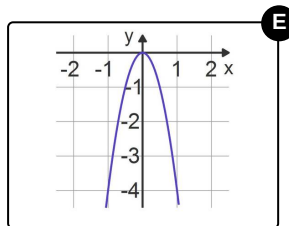
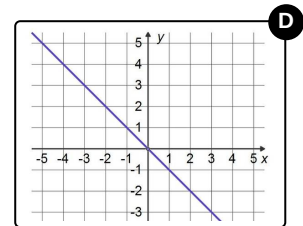
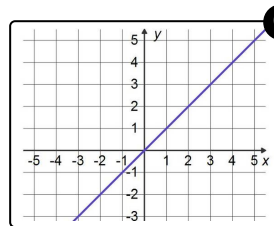
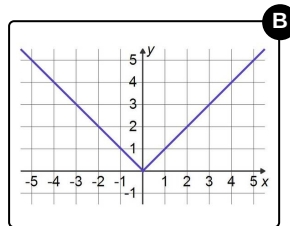
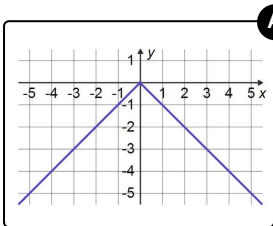
Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Bestimme, welcher Graph zur Betragsfunktion f gehört.

Wähle das Bild aus, das den Graph von f zeigt.

$$f(x) = |x|$$





Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Bestimme, welcher Graph zur Betragsfunktion f gehört.

1. Tipp

Der *Betrag* macht alle Werte innerhalb der Betragsstriche positiv.

2. Tipp

Es gilt: $|-4| = 4$.

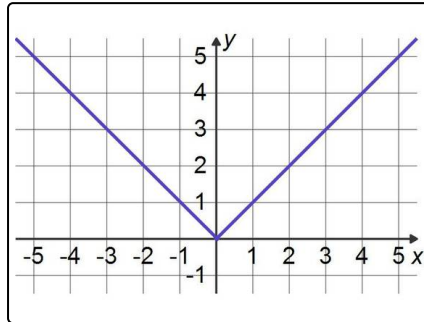


Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Bestimme, welcher Graph zur Betragsfunktion f gehört.

Lösungsschlüssel: B



Da der Betrag eines Wertes immer positiv ist, kann der Graph von $f(x) = |x|$ für alle möglichen x -Werte immer nur im positiven Bereich liegen.

Eine Wertetabelle kann dir immer helfen, markante Punkte des Graphen zu finden, um ihn dir besser vorstellen oder zeichnen zu können. Hier ist ein Beispiel für eine passende Wertetabelle:

x	-2	-1	0	1	2
y	2	1	0	1	2

Wir sehen also, dass die Betragsfunktion oberhalb der x -Achse und durch den Ursprung verlaufen muss.