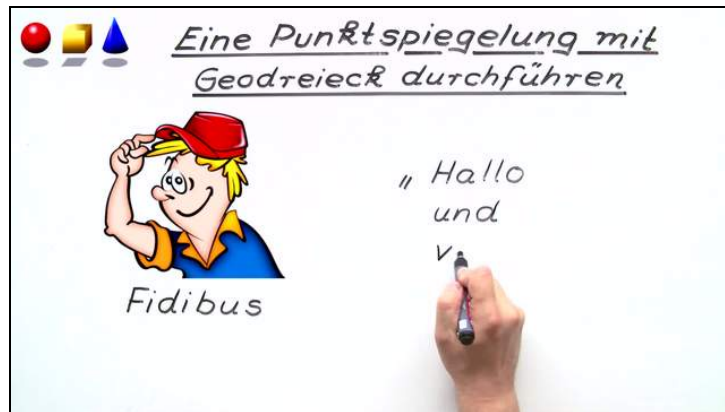




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

# Punktspiegelung – Durchführung mit Hilfe des Geodreiecks



- 1 Entscheide, was zu einer Punktspiegelung mit Geodreieck gehört.
- 2 Beschreibe, wie du eine Punktspiegelung eines Punktes  $P$  ausführen kannst.
- 3 Ergänze die Erklärung zur Punktspiegelung einer Strecke.
- 4 Bestimme die Aussagen, welche zur Punktspiegelung eines Dreiecks passen.
- 5 Ordne die Lernkarten von Rufus zur Spiegelung eines Vierecks.
- 6 Erläutere, wie du ein Sechseck an einem Symmetriezentrum spiegeln kannst.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben

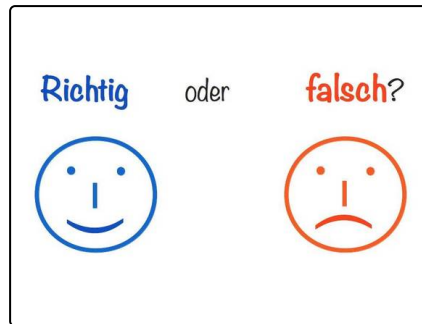


Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



## Entscheide, was zu einer Punktspiegelung mit Geodreieck gehört.

Wähle die passenden Begriffe aus.



Geodreieck **A**

Symmetriezentrum **B**

Zirkel **C**

Messen **D**

Bildpunkt **E**

Kreis zeichnen **F**

Halbgerade **G**

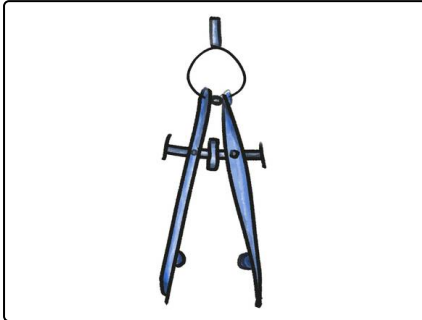


## Unsere Tipps für die Aufgaben

1  
von 6

### Entscheide, was zu einer Punktspiegelung mit Geodreieck gehört.

#### 1. Tipp



Mit dem Zirkel könntest du einen Kreis um das Symmetriezentrum zeichnen. Brauchst du das, wenn du ein Geodreieck hast?

---

#### 2. Tipp

Was brauchst du auf jeden Fall immer, wenn du spiegeln willst?

---

#### 3. Tipp

Was erhältst du als Resultat, wenn du einen Punkt spiegelst?

---



## Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1  
von 6

### Entscheide, was zu einer Punktspiegelung mit Geodreieck gehört.

**Lösungsschlüssel:** A, B, D, E, G

Hier siehst du nochmal den Ablaufplan einer Punktspiegelung mit Geodreieck:

- Für die Punktspiegelung benötigen wir ein **Symmetriezentrum** Z und einen Punkt P zum Spiegeln.
- Wir zeichnen eine **Halbgerade** von P über Z hinaus.
- Auf dieser **messen** wir den Abstand von P zu Z.
- Für die Abstandsbestimmung benötigen wir ein **Geodreieck**.
- Den gleichen Abstand tragen wir über Z hinaus auf der Halbgeraden ab. So bekommen wir den **Bildpunkt P'**.

Einen Zirkel brauchen wir dabei nicht und einen Kreis müssen wir auch nicht zeichnen.