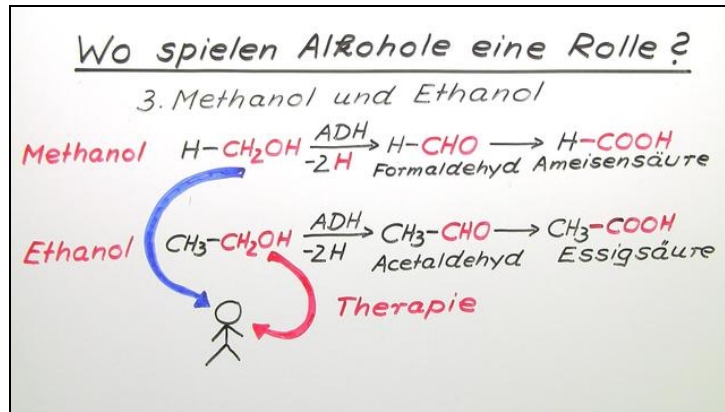




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

## Wo spielen Alkohole eine Rolle?



- 1 Benenne die Fuselöle, die als Nebenprodukt der alkoholischen Gärung entstehen.
- 2 Entscheide, welche Aussagen über langkettige Alkohole zutreffen.
- 3 Gib an, in welchen Lösungen Alkohole enthalten sind.
- 4 Erkläre, warum Ethanol gegen eine Methanolvergiftung hilft.
- 5 Entscheide, welche Stoffe zu den Alkoholen gehören und welche nicht.
- 6 Erkläre, wie Methanol in alkoholische Getränke gelangen könnte.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben



Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



## Benenne die Fuselöle, die als Nebenprodukt der alkoholischen Gärung entstehen.

Verbinde die richtigen Paare.

		1	$CH_3CH_2CH_2CH_2CH_2CH_2CH_2OH$
Propanol	A	2	$CH_3CH_2CH_2CH_2CH_2OH$
n-Butanol	B	3	$CH_3CH_2CH_2CH_2OH$
n-Pentanol	C	4	$CH_3OH$
Methanol	D	5	$CH_3CH_2CH_2OH$
		6	$CH_2OH$



## Unsere Tipps für die Aufgaben

1  
von 6

### **Benenne die Fuselöle, die als Nebenprodukt der alkoholischen Gärung entstehen.**

#### **1. Tipp**

Der Name gibt an, wie viele Kohlenstoffatome in dem Alkohol vorhanden sind.

---



## Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1  
von 6

### Benenne die Fuselöle, die als Nebenprodukt der alkoholischen Gärung entstehen.

**Lösungsschlüssel:** A—5 // B—3 // C—2 // D—4

**Die Benennung von Alkoholen:** Alkohole werden nach der Anzahl ihrer Kohlenstoffatome benannt.

Hierbei wird griechisch gezählt:

- 1= Meth-
- 2= Eth-
- 3= Prop-
- 4= But-
- 5= Pent-
- 6= Hex-

Die Endsilbe „-ol“ zeigt an, dass es sich bei der Stoffverbindung um ein Alkohol handelt.

Fuselalkohole sind die Nebenprodukte der alkoholischen Gärung. Auch Methanol gehört zu den Fuselalkoholen. Methanol entsteht häufig beim Schnapsbrennen.

Fuselalkohole verursachen Müdigkeit, Übelkeit und Kopfschmerzen und können zu Vergiftungen führen.