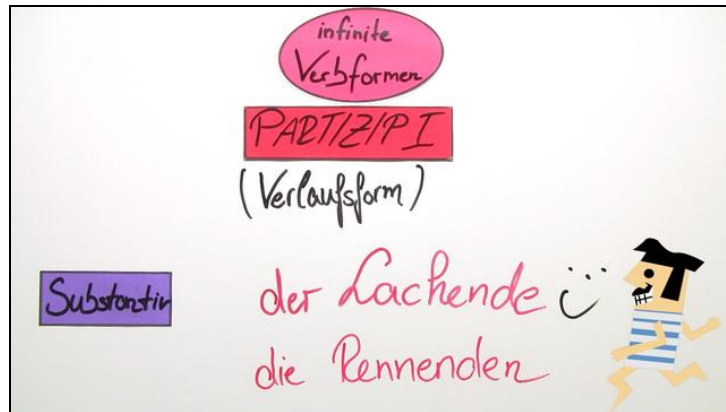




Arbeitsblätter zum Ausdrucken von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)

Finite und infinite Verben



- 1 Beschreibe, wie das Partizip I gebildet wird und wozu du es verwenden kannst.
- 2 Definiere, was finite Verbformen sind.
- 3 Gib wieder, was infinite Verbformen sind.
- 4 Bestimme den Partizip I der genannten Verben.
- 5 Entscheide, um welche Verbform es sich handelt.
- 6 Bestimme finite und infinite Verbformen.
- + mit vielen Tipps, Lösungsschlüsseln und Lösungswegen zu allen Aufgaben



Das komplette Paket, inkl. aller Aufgaben, Tipps, Lösungen und Lösungswege gibt es für alle Abonnenten von [sofatutor.com](https://www.sofatutor.com)



Beschreibe, wie das Partizip I gebildet wird und wozu du es verwenden kannst.

Fülle die Lücken mit der richtigen Begriffen.



Personalform

Substantiv

Verb

Verlaufsform

Infinitiv

Adjektiv

Das Partizip I wird auch¹ genannt.

Es wird mit dem² + *-d* gebildet.

Es kann als³, wie zum Beispiel *inder malende Künstler*, verwendet werden.

Außerdem kann es als⁴, wie zum Beispiel *indie Rennenden*, verwendet werden.



Unsere Tipps für die Aufgaben

1
von 6

Beschreibe, wie das Partizip I gebildet wird und wozu du es verwenden kannst.

1. Tipp

Verwendest du das Partizip I, beschreibst du etwas, das gerade passiert.

2. Tipp

Denke noch einmal nach, was Adjektive und was Substantive sind.



Lösungen und Lösungswege für die Aufgaben

1
von 6

Beschreibe, wie das Partizip I gebildet wird und wozu du es verwenden kannst.

Lösungsschlüssel: 1: Verlaufsform // 2: Infinitiv // 3: Adjektiv // 4: Substantiv

Das Partizip I ist eine infinite Verbform.

- Es wird auch *Verlaufsform* genannt.
- Du bildest es mit dem *Infinitiv + -d*. Zum Beispiel wird aus *gehen* dann *gehend*.
- Es kann als *Adjektiv* wie in *der malende Künstler* verwendet werden. Dabei wird es wie ein Adjektiv dekliniert.
- Auch als *Substantiv* kann es verwendet werden. Ein Beispiel hierfür ist *die Rennenden*. Wie andere Substantive muss es dann natürlich groß geschrieben werden.